# **DAFTAR ISI**

[DAFTAR ISI 1](#_Toc530591307)

[DOKUMEN KONTROL 2](#_Toc530591308)

[Daftar Perbaikan Dokumen 2](#_Toc530591309)

[Mengetahui 2](#_Toc530591310)

[INFO GLOBAL 3](#_Toc530591311)

[A. Permasalahan 4](#_Toc530591312)

[B. Deskripsi Produk 4](#_Toc530591313)

[C. Faktor Penentu Keberhasilan 4](#_Toc530591314)

[D. Keuntungan yang Diharapkan 4](#_Toc530591315)

[E. Teknologi yang Digunakan 5](#_Toc530591316)

[F. Deskripsi Proyek 5](#_Toc530591317)

[G. Perencanaan Aktivitas Secara Global 7](#_Toc530591318)

[H. Risiko 9](#_Toc530591319)

[I. Batasan 9](#_Toc530591320)

[J. Asumsi 9](#_Toc530591321)

# **DOKUMEN KONTROL**

## Daftar Perbaikan Dokumen

| Tanggal | Penulis | Versi | Referensi |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

## Mengetahui

| Nama | Jabatan | Tanda Tangan |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| M. Faisal Amir | Manager Projet |  |
| M. Ikhsan Ramadhan | Site Manager |  |
| Bryan Rafsanzani | HRD Project |  |

# **INFO GLOBAL**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nama Proyek** | | : | Jago Sholat |
| **Pemilik Proyek** | | : | DugLegir |
| **Manajer Proyek** | | : | Muhammad Faisal Amir |
| **Global Proyek** | |  |  |
|  | * **Deskripsi Singkat** | : | Aplikasi Pencatatan Shalat Berbasis Mobile |
|  | * **Predecessor** | : |  |
|  | * **Successor** | : |  |

1. Permasalahan

Permasalahan yang menjadi pembahasan dalam proyek jago sholat yaitu ,

1. User yang sering lupa akan waktu sholat
2. User tidak tahu apakah tingkat ketepatan waktu sholatnya semakin dekat menuju waktu awal sholat atau tidak
3. Deskripsi Produk

Jago Sholat adalah aplikasi berbasis android yang di khususkan untuk pencatatan sholat. Di dalam aplikasi terdapat fitur-fitur yang dapat membantu anda dalam melaksanakan ibadah, seperti misalkan fitur pencatatan ibadah , lalu fitur jadwal ibadah berdasarkan tempat masing-masing, lalu terdapat fitur statistik ibadah yang merupakan hasil dari pencatatan ibadah, lalu ada fitur kompas yang membantu anda dalam melihat arah qiblat dari daerah anda dengan bantuan dari GPS, lalu terdapat fitur tata cara, yang mana didalamnya tersebut terdapat fitur lagi yaitu tata cara sholat yang membantu anda dalam mengetahui gerakan sholat sesuai dengan sunnah nabi, lalu tata cara wudhu, doa-doa sholat, dan juga niat sholat.

1. Faktor Penentu Keberhasilan

Faktor – faktor yang dapat menjadi penentu keberhasilan proyek antara lain,

1. Proyek dikerjakan sesuai dengan waktu yang di tentukan
2. Laptop yang dimiliki berspesifikasi tinggi
3. Tim yang dibentuk solid dalam mengerjakan

Faktor yang dapat menghambat proyek antara lain,

1. Biaya yang dibutuhkan kurang
2. Tim yang sering hilang - hilangan
3. Keuntungan yang Diharapkan

Keuntungan yang diharapkan

1. Aplikasi jago sholat banyak di unduh di playstore
2. User yang mengunduh puas dengan aplikasi jago sholat sehingga meningkatkan amal dari programmer sendiri
3. Dengan banyak nya user sehingga semakin banyak juga penghasilan yang didapatkan , dan juga dari pihak iklan tertarik untuk memasang iklan di aplikasi jago sholat
4. Teknologi yang Digunakan

Teknologi yang dibutuhkan untuk membuat aplikasi jago sholat yaitu sebagai berikut:

1. Personal computer atau laptop yang memiliki spesifikasi diatas rata-rata
2. Android studio versi terbaru
3. Smartphone
4. Deskripsi Proyek

* Maksud dan Tujuan Proyek

Tujuan Pengembangan :

1. Dapat memotivasi user yang sering melupakan waktu sholat
2. Dapat memudahkan user dalam mencatat amal ibadah setiap waktu
3. Dapat memantau amal user dalam kegiatan sehari hari
4. Mengembangkan system yang dapat membantu muslim untuk mencatat ibadah setiap hari.

* Hasil yang Diinginkan

1. Aplikasi dapat bermanfaat bagi user
2. Memperbaiki ibadah user dari segi ketepatan waktu dalam sholat.
3. Memenuhi kebutuhan bisnis

* Jadwal & Milestones (Penanda Pekerjaan)
* Estimasi / Perkiraan Biaya

| **WBS** | **Gugus Tugas (Task) Proyek** | **Jam**  **Tenaga Kerja** | **Tarif Tenaga Kerja** | **Jumlah**  **Tenaga Kerja** | **Biaya Tenaga Kerja** | **Biaya Lain2** | **Total per Task** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **1.0.** | **Konsep Aplikasi** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.1. | Evaluasi Sistem Saat ini | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2. | Analisis Kebutuhan | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.1. | Analisis Kebutuhan Pengguna | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.1.1. | Proses Bisnis | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2. | Analisis Kebutuhan Konten | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2.1. | Tata Cara Wudhu | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2.2. | Doa Niat Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2.3. | Tata Cara Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.2.4. | Doa Setelah Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.3. | Analisis Kebutuhan System | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.3.1. | SRS | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.3.2. | SDD | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.4. | Analisis Kebutuhan Perangkat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.4.1. | Analisis Perangkat Pengguna | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.4.2. | Analisis Spesifikasi Minimal Perangkat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.2.4.3. | Analisis Kecocokan Perangkat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3. | Analisis Fungsionalitas | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3.1. | Fungsi Pencatatan Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3.2. | Fungsi Hasil Pencatatan Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3.3. | Fungsi Jadwal Shalat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.3.4. | Fungsi Arah Kiblat | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.4. | Rencana Pengembangan proyek kedepan | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.4.1. | Optimalisasi Sistem | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.4.2. | Memperbaiki Eror/Bug | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 1.4.3. | Memperbarui sistem secara berkala | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| **2.0.** | **Desain UI** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 2.1. | Pemilihan Warna Primer | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 2.2. | Pemilihan Jenis Font | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 2.3. | Pemilihan Warna Font | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 2.4. | Pembuatan Layout XML | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| **3.0.** | **Desain Backend** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 3.1. | Membuat Method Pada Setiap Fungsionalitas | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 3.2. | Membuat Database SQLlite | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| **4.0.** | **Rilis** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.1. | APK-Release | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.2. | User Manual | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.3. | Poster | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.4. | Video Promosi | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.5. | Video Demo | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 4.6. | Screen Shot Aplikasi | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| **5.0.** | **Pemeliharaan** | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.1. | Melakukan Uji Aplikasi | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.2. | White Box Testing | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.3. | Black Box Testing | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.4. | Menangani Bug | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| 5.5. | Dokumen Testing | 8 jam | 100.000 | 3 orang | 2.400.000 | 100.000 | 2.500.000 |
| Lain-lain: | | 12 jam | 250.000 | 3 orang | 3.000.000 | - | 3.000.000 |
|  | |  |  |  |  |  |  |
|  | |  |  |  |  |  |  |
| Sub-Total: | | 376 jam | 4.700.000 | 141 orang | 112.800.000 | 4.700.000 | 117.500.000 |
| **PERENCANAAN TOTAL** | | 388 jam | 4.950.000 | 144 orang | 115.800.000 | 4.700.000 | 120.500.000 |

* Estimasi Sumberdaya yang Diperlukan

Berdasasrkan table estimasi biaya, jumlah orang atau sumber daya manusia yang diperlukan yaitu berjumlah 144 orang, dengan rincian sesuai dengan table yang berada di estimasi biaya. Untuk sumber daya yang lain.

1. Perencanaan Aktivitas Secara Global

| **No. Aktivitas** | **Deskripsi Aktivitas** | **Jumlah Hari** | **Estimasi Biaya** | **Milestone** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1.0. | Konsep Aplikasi | 6 days | 2.500.000 |  |
| 1.1. | Evaluasi Sistem Saat ini | 3 days | 2.500.000 |  |
| 1.2. | Analisis Kebutuhan | 3 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.1. | Analisis Kebutuhan Pengguna | 4 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.1.1. | Proses Bisnis | 3 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.2. | Analisis Kebutuhan Konten | 2 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.2.1. | Tata Cara Wudhu | 1 day | 2.500.000 |  |
| 1.2.2.2. | Doa Niat Shalat | 1 day | 2.500.000 |  |
| 1.2.2.3. | Tata Cara Shalat | 1 day | 2.500.000 |  |
| 1.2.2.4. | Doa Setelah Shalat | 1 day | 2.500.000 |  |
| 1.2.3. | Analisis Kebutuhan System | 3 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.3.1. | SRS | 6 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.3.2. | SDD | 5 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.4. | Analisis Kebutuhan Perangkat | 3 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.4.1. | Analisis Perangkat Pengguna | 2 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.4.2. | Analisis Spesifikasi Minimal Perangkat | 2 days | 2.500.000 |  |
| 1.2.4.3. | Analisis Kecocokan Perangkat | 3 days | 2.500.000 |  |
| 1.3. | Analisis Fungsionalitas | 6 days | 2.500.000 |  |
| 1.3.1. | Fungsi Pencatatan Shalat | 1 day | 2.500.000 |  |
| 1.3.2. | Fungsi Hasil Pencatatan Shalat | 1 day | 2.500.000 |  |
| 1.3.3. | Fungsi Jadwal Shalat | 1 day | 2.500.000 |  |
| 1.3.4. | Fungsi Arah Kiblat | 1 day | 2.500.000 |  |
| 1.4. | Rencana Pengembangan proyek kedepan | 3 days | 2.500.000 |  |
| 1.4.1. | Optimalisasi Sistem | 2 days | 2.500.000 |  |
| 1.4.2. | Memperbaiki Eror/Bug | 10 days | 2.500.000 |  |
| 1.4.3. | Memperbarui sistem secara berkala | 3 days | 2.500.000 |  |
| 2.0. | Desain UI | 4 days | 2.500.000 |  |
| 2.1. | Pemilihan Warna Primer | 2 days | 2.500.000 |  |
| 2.2. | Pemilihan Jenis Font | 1 day | 2.500.000 |  |
| 2.3. | Pemilihan Warna Font | 1 day | 2.500.000 |  |
| 2.4. | Pembuatan Layout XML | 14 days | 2.500.000 |  |
| 3.0. | Desain Backend | 6 days | 2.500.000 |  |
| 3.1. | Membuat Method Pada Setiap Fungsionalitas | 20 days | 2.500.000 |  |
| 3.2. | Membuat Database SQLlite | 4 days | 2.500.000 |  |
| 4.0. | Rilis | 2 days | 2.500.000 |  |
| 4.1. | APK-Release | 1 day | 2.500.000 |  |
| 4.2. | User Manual | 2 days | 2.500.000 |  |
| 4.3. | Poster | 1 day | 2.500.000 |  |
| 4.4. | Video Promosi | 2 days | 2.500.000 |  |
| 4.5. | Video Demo | 2 days | 2.500.000 |  |
| 4.6. | Screen Shot Aplikasi | 1 day | 2.500.000 |  |
| 5.0. | Pemeliharaan | 7 days | 2.500.000 |  |
| 5.1. | Melakukan Uji Aplikasi | 3 days | 2.500.000 |  |
| 5.2. | White Box Testing | 4 days | 2.500.000 |  |
| 5.3. | Black Box Testing | 4 days | 2.500.000 |  |
| 5.4. | Menangani Bug | 2 days | 2.500.000 |  |
| 5.5. | Dokumen Testing | 6 days | 2.500.000 |  |

1. Risiko

Risiko – risiko yang di asumsikan akan terjadi, yaitu sebagai berikut,

1. Permintaan user yang ingin merubah fitur aplikasi
2. Biaya yang membengkak akibat permintaan user
3. Teknologi yang di gunakan tiba-tiba tidak bisa dijalankan sehingga memakan biaya untuk membetulkan teknologi nya seperti laptop.
4. Batasan

- User yang menjadi target adalah seorang muslim yang sudah baligh

- Platform yang digunakan adalah Android

- Bahasa yang digunakan adalah Bahasa Indonesia

1. Asumsi

Asumsi yang akan timbul karena pengerjaan proyek ini yaitu :

1. Aplikasi ini akan menjadi sangat bermanfaat ketika user memakainya dengan benar tetapi ketika mencatatnya jarang maka tidak akan terlihat peningkatannya.
2. Aplikasi ini digunakan untuk user yang berumur baligh.